|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **지원 기업** | | | 마켓오브메테리얼 | | | | **지원 직무** | | SW 개발(Front-end) | |
|  | | |  |  | | | |  | | |
| **입사지원서** | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | |
| **인적사항** |  | - 성 명 | | | 조 웅 현 | | | | | | |
| - 휴대전화 | | | 010-9950-8978 | | | | | | |
| - E - mail | | | tofan@naver.com | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | |
| **학력사항** |  | 2014.03 ~ 2020.02 | | | | | | | | | |
| - 충남대학교 천문우주과학 학사 (졸업) | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | |
| **경험사항** |  | * 1. ~ 2021.01 | | | | 대덕인재개발원 전자정부 표준 프레임워크 기반 풀-스택 개발자 양성과정 수료  전자정부 표준 프레임워크 기반 웹 개발 (Java, JSP, JQuery, SQL, Spring) | | | | | |
|  | 2021.01 ~ 2021.12 | | | | 삼성 청년 소프트웨어 아카데미 교육 (SSAFY) 수료  - 알고리즘 집중 교육  - Django와 ES6+ 기반 JS 학습  - Vue.js  - ORM (JPA) | | | | | |
|  |  |  | | | |  | | | | | |
| **수상 및**  **자격사항** |  |  | | |  | | | | |  | |
|  | | |  | | | | |  | |
|  | | |  | | | | |  | |
|  |  | | |  | | | | |  | |
|  |  | | |  | | | | |  | |
|  | | | | | | | | | | | |
| **SW역량**  (프로그래밍언어,  교육내용) |  | JAVA | | | ( 중 )   * 기본 문법 * OOP의 정의와 클래스 및 상속 개념 학습 * Overload와 override * Singleton pattern * Collections (ArrayList, HashMap 등) | | | | | | |
| Python | | | ( 하 )   * 기본 문법 (코딩 테스트 응시 위한 준비) | | | | | | |
| Database | | | ( 하 )   * Oracle SQL Developer를 통해 학습 * SELECT * INSERT * UPDATE * DELETE * LIKE * INNER JOIN, OUTER JOIN | | | | | | |
| Javascript | | | ( 중 )   * 기초 문법(let, const를 이용한 변수의 선언, querySelector를 이용한 DOM 접근) * async, await을 이용한 비동기 처리 * setTimeout, clearTimeout을 이용한 중복 입력 처리 | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | |
| **프로젝트**  **경험 (1)** |  | 프로젝트명 | | | WebRTC 기반 소개팅 서비스 | | | | | | |
| 기 간 | | | 2021.10 ~ 2021.11 | | | | | | |
| 개 요 | | | * WetRTC(openVidu) 기술을 활용한 일대일 화상회의 * SockJS와 STOMP를 활용한 일대일 채팅 기능 * 회원 간 Follow, Like 기능 구현 | | | | | | |
| 담당 역할 | | | * 팀장 * 프론트엔드 30% * 백엔드 50% | | | | | | |
| 개발 내용  (업무성과) | | | * AWS EC2 서버 내 OpenVidu build * Spring Security & JWT를 활용한 인증 기능 구현 * AWS S3를 통한 multiple image upload 구현 * vue.js(2.x)와 vuetify(2.x)를 활용한 로그인 및 회원가입 페이지 구현(FE) * 로그인 및 회원가입 BE 구현 * 이미지 업로드 기능 BE 구현 | | | | | | |
| 참고 링크 | | | https://github.com/tofan0412/mokkozi | | | | | | |
|  |  |  | | |  | | | | | | |
| **프로젝트**  **경험 (2)** |  | 프로젝트명 | | | 블록체인 기반 자격증명 서비스(Blanket) | | | | | | |
| 기 간 | | | 2021.08 ~ 2021.10 | | | | | | |
| 개 요 | | | * 블록체인 기술(이더리움 프라이빗 네트워크)을 활용한 개인 자극증명 검증 서비스 * 사용자가 자격증명과 관련된 이미지를 첨부하면, 관리자는 이를 검토하고 승인하여 이더리움 네트워크 상에 해시값으로 변환한 데이터를 저장할 수 있다. | | | | | | |
| 담당 역할 | | | * 팀장 * 프론트엔드 60% * 백엔드 30% | | | | | | |
| 개발 내용  (업무성과) | | | * Vue.js(3.x)를 이용한 신상 정보 기입 페이지 구현 * Web3.js을 이용한 이더리움 네트워크 통신 기능 구현 * Async, Await을 이용한 JS 함수 비동기 처리 구현 * 신상정보 이미지 업로드 백엔드 코드 작성 | | | | | | |
| 참고 링크 | | | https://github.com/tofan0412/Blanket | | | | | | |
|  |  |  | | |  | | | | | | |
| **프로젝트**  **경험 (3)** |  | 프로젝트명 | | | 전자정부프레임워크 기반 협업관리툴 개발(Ants) | | | | | | |
| 기 간 | | | 2020.10 ~ 2021.01 | | | | | | |
| 개 요 | | | * 프로젝트를 진행하면서 필요한 다양한 기능을 제공하는 협업관리툴 개발 * 프로젝트 생성 및 프로젝트 팀원 초대 * 팀원 간 일감 등록 및 담당자 설정 * 캘린더를 통한 프로젝트 내 팀원들의 현재 작업 내역 확인 가능 * 실시간 일대일 및 다대다 채팅을 통한 의견 공유 | | | | | | |
| 담당 역할 | | | * 팀장 * 프론트엔드 20% * 백엔드 30% | | | | | | |
| 개발 내용  (업무성과) | | | * SockJS를 활용한 채팅 기능 구현 * 프로젝트 생성 및 팀원 초대 기능 구현 * JSP를 활용한 프론트 페이지 구현 * 전자정부 기반 표준 프레임워크를 활용하여 채팅 기능 백엔드 코드 작성 | | | | | | |
| 참고 링크 | | | https://github.com/tofan0412/finalAnts | | | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **지원 기업** | 마켓오브메테리얼 | **지원 직무** | SW 개발(Front-end) | |
|  |  |  |  | |
| **자기소개서** | | | | |
| **[ 자기소개 ]**  안녕하십니까 마켓오브메테리얼 지원자 조웅현 입니다.  저의 강점 중 하나는 바로 '책임감'입니다. 삼성 청년 소프트웨어 아카데미 교육 기간 동안 수행한 3번의 프로젝트 중, 2번의 프로젝트에서 팀장으로 프로젝트를 수행했습니다. 팀의 중심이 되는 역할을 맡아 부담을 느낄 수도 있었지만, 저는 팀장이라는 역할을 적극적으로 활용하여 팀원 간 의사소통을 주도하고 일정 관리를 계획하였고, 계획한 프로젝트 목표를 성공적으로 달성할 수 있었습니다.  저의 또다른 강점은 새로운 분야에 대한 '도전'입니다. 저는 블록체인을 주제로 프로젝트를 수행한 경험이 있습니다. 이더리움 네트워크, 메타마스크, web3.js 등 제가 이전에 경험하지 못한 새로운 내용을 학습해야 했습니다. 저는 이런 상황에서 새로운 것을 학습하는 데 있어 두려워하지 않고 레퍼런스 문서를 시작으로 구글링을 통해 꾸준히 관련 정보를 검색했습니다. 그 결과 프로젝트 내 블록체인과 관련된 코드를 전담하여 작성할 수 있었고, 내용 또한 성공적으로 수행할 수 있었습니다. 이러한 역량을 바탕으로 마켓오브메테리얼 지원자에 입사하여 담당한 업무를 훌륭하게 수행하고 싶습니다. | | | |
|  | | | | |
| **1. 지원 동기를 작성해주세요.** | | | | |
| **겁없는 개발자 – 조웅현**  저는 마켓오브메테리얼이 신입 개발자에게 요구하는 역량이 제가 가지고 있는 역량과 일치하기 때문에 지원하게 되었습니다.  저는 “겁없는 개발자”이자, “몰입형 개발자”입니다. 이에 대한 근거로 저는 다음과 같은 요소를 말씀드리고 싶습니다.  첫째. 1년 동안 데이터 사이언스를 통해 배운 코딩을 통해 겁도 없이 “웹 개발”이라는 분야에 뛰어들었습니다. 학부연구생으로서 데이터를 분석하기 위해 공부한 Python에 흥미를 가지게 되었고, 이를 바탕으로 최종적으로 진로를 변경하게 되었습니다. 관련 지식이 전무했지만 그럼에도 무언가를 스스로 작성하고 만든다는 즐거움에 빠져 열정과 자신감을 가지고 두려움 없이 진로를 변경했습니다.  둘째. 저는 웹개발 분야에 몰입한 경험이 있습니다. 국비 교육 때 배운 전자정부 표준 프레임워크 기술 또한 훌륭했지만, 저는 별도의 front-end 프레임워크를 학습하고 싶었고 개발자에게 필요한 기초적인 역량을 학습하고 싶었습니다. 이를 위해 삼성 청년 소프트웨어 아카데미 교육(SSAFY)에 지원하여 새로운 기술들을 학습했습니다. 1년 간의 교육 기간 동안 저는 개발하는 즐거움을 깨달았고 특히 프로젝트 기간 동안 몰입하여 개발하고 있는 제 모습을 확인할 수 있었습니다. 이런 경험을 밑거름 삼아 저는 지금도 꾸준히 “몰입형 개발자”로서 필요한 기술 스택을 공부하고 있습니다.  이런 제 경험을 바탕으로 마켓오브메테리얼에 입사하게 된다면, 저는 “겁없는 개발자”로서 끊임없이 새로운 내용을 학습하며 개발에 몰입하는 개발자로서 성장할 수 있을 것입니다. | | | | |
|  | | | | |
| **2. 본인의 강점 역량을 작성해주세요.** | | | | |
| 저는 프로젝트를 수행하면서 필요한 다른 팀원과의 협업능력과, 새로운 내용을 두려움 없이 습득하고자 하는 자세를 가지고 있습니다.  저는 국비교육을 시작으로 삼성 청년 소프트웨어 아카데미 교육(SSAFY)을 진행하면서 총 7번의 프로젝트를 경험하였습니다. 저는 이런 프로젝트 경험을 통해 팀 내 의사결정에서 가장 중요한 것은 여러 의견 간의 옳고 그름을 가리는 것이 아니라 다양한 의견을 조율하는 것임을 깨달았습니다. 이후 참가한 많은 프로젝트에서 저는 팀장 역할을 스스로 맡아 팀원의 사소한 의견도 무시하지 않고 반영하려고 노력했습니다. 매일매일 팀 스크럼을 통해 팀원 별 진행도를 확인하며, 개발중 겪은 기술적인 어려움을 서로 공유하면서 문제를 해결하였습니다. 스크럼 진행 중 팀원 간 의견을 조율하는 과정이 길어질 때는, 팀원들의 의견을 종합하여 새로운 의견을 제시하여 분위기를 환기하고자 노력하였습니다. 물론 제시한 의견이 팀 회의를 통해 좋은 의견이 아니라고 판단되었을 때는 주저없이 더 나은 의견을 채택하였습니다. 이런 과정을 통해 저는 팀원 모두가 납득하고 만족할 만한 결과물을 만들어낼 수 있었습니다.  또한 저는 참여한 매 프로젝트마다 새로운 요소를 사용하고자 노력했으며 이를 통해 다양한 기술스택을 배울 수 있었습니다. webRTC를 이용한 소개팅 서비스를 구현할 때는 openVidu를 활용하여 일대일 화상회의를 구현하였으며, MyBatis에서 벗어나 처음으로 JPA를 적용하여 복잡한 쿼리문을 작성하지 않고도 DB에 접근하는 방식을 학습했습니다. 블록체인 기술을 기반으로 한 서비스를 구현할 때는 2020년에 공개된 Vue3를 학습하여 Composition API를 적용하여 개발자의 가독성을 높일 수 있었습니다. 또한 web3.js를 통해 이더리움 네트워크에 데이터를 저장하고 확인하는 과정을 학습할 수 있었습니다. 이처럼 저는 새로운 개발 영역에 대해 두려움이 없으며 적극적으로 배우고자 합니다. 이런 자세는 트렌드가 빠르게 변화하는 IT 영역에서 큰 강점으로 작용하여 결과적으로 직면한 문제를 해결하기 위해 필요한 유연한 사고방식, 여러 관점에서 문제를 바라볼 수 있는 능력, 장애 상황에서도 당황하지 않고 빠르게 해결할 수 있는 능력을 기를 것입니다. | | | | |
|  | | | | |
| **3. 직무와 관련된 경험을 작성해주세요. (프로젝트 경험, 사회경험 등)** | | | | |
| 저는 SSAFY 교육에서 진행하고 있는 블록체인 프로젝트를 말씀드리고 싶습니다. 그 이유는 제 강점을 살려 수월하게 프로젝트를 진행할 수 있었기 때문입니다.  제 강점은 어떤 분야에 대해 공부할 때 기본이 되는 내용을 가장 중요하게 생각하고 공부하는 것입니다. 고등학생이었을 때도 가장 기본이 되는 수학 교과서 내용을 몇 번이고 필기하기도 했습니다. 이런 습관은 현재까지 이어지고 있습니다. 처음 블록체인을 공부할 때 저는 아무것도 알지 못했지만 블록체인이라는 기본 개념부터 공부하기 위해 이더리움 백서를 가장 먼저 읽었습니다. 이더리움 백서에는 이더리움의 탄생배경과 블록체인의 필요성, 비트코인과의 차별성, 스마트 계약 등의 내용이 적혀 있으며 내용은 방대하지만 번역하여 읽으면서 블록체인에 대한 기본 개념을 확립할 수 있었습니다. 그 다음으로는 이더리움 재단에서 제공하는 공식문서를 읽었습니다. 영문으로 되어 있고 합의 메커니즘 등 친숙하지 않은 개념이 등장하여 공부하는데 어려움을 겪었지만, 블록체인에 대한 핵심 가치를 알 수 있는 결정적인 역할을 하였고 덕분에 프로젝트 주제 또한 신상정보 검증 서비스로 어렵지 않게 결정할 수 있었습니다.  마지막으로 이더리움 네트워크에 연결하기 위해 필요한 라이브러리인 web3.js 또한 공식문서로 학습하며 코드를 작성했습니다. 이런 과정을 통해 저는 다른 팀원보다 수월하게 이더리움 네트워크 관련 코딩을 진행할 수 있었으며, 후에는 프로젝트를 수행하면서 필요한 블록체인 관련 코드를 전담하여 작성하게 되었습니다. 제가 마켓오브메테리얼에 입사하게 된다면 입사 후 배우게 될 다양한 기술 스택을 앞서 언급한 강점을 살려 온전히 저만의 것으로 녹여낼 수 있을 것입니다. 이를 통해 입사 후 수행하게 될 프로젝트의 많은 부분에 전적으로 기여하고 싶습니다. | | | | |

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

202

